

Créer une leçon pour accompagner votre collection d'objets d'apprentissage

Août 2011

Votre leçon devrait ajouter à votre collection d'objets d'apprentissage par le biais de questions et de tâches permettant aux élèves d'en apprendre davantage sur le contenu.

Nota : Votre collection d'objets d'apprentissage doit être approuvée et publiée dans le Centre d'enseignants du MVC afin que vous puissiez mettre la dernière main à votre leçon.

Les étapes qui suivent décrivent comment procéder pour parachever votre leçon.

1. Familiarisez-vous avec le format de la leçon en naviguant dans les leçons accessibles au public dans le Centre des enseignants.
<http://www.museevirtuel-virtualmuseum.ca/edu/Directory.do?method=getAllLessons&lang=fr>
2. Dressez un plan préliminaire du contenu de votre collection d'objets d'apprentissage sur lequel vous voulez vous concentrer et des objectifs que l'élève devrait atteindre.
3. Ouvrez une séance dans le Centre des enseignants. Naviguez dans votre collection d'objets d'apprentissage et marquez d'un signet tous les fichiers médias et les objets d'apprentissage pertinents que vous voulez inclure dans votre leçon en cliquant sur « *Ajouter ce ___ à mon contenu* ».
4. À partir de la section « *Le Studio* », allez à « *Mes leçons* ».
5. Cliquez sur « *Créer une nouvelle leçon* » et entrez le titre de la leçon ainsi que les objectifs d'apprentissage. Cliquez ensuite sur « *Sauvegarder et continuer* ».
Nota : Les options Privée et Publique, décrites à la fin des présentes instructions, doivent être utilisées une fois la leçon achevée.
6. Ajoutez autant d'éléments de la section « *Mon contenu* » que vous le voulez en cliquant sur « *Ajouter un favori* » et en sélectionnant les éléments choisis. En même temps, ajoutez le texte qui accompagnera les éléments du contenu en cliquant sur « *Ajouter un texte* ». Par exemple, le texte peut être une explication de la leçon, de l'information générale, une activité ou des questions à répondre.
Nota : L'objectif est de rattacher les éléments du contenu aux éléments textuels (c.-à-d., un lien dans le contenu vers une image et le texte connexe qui prend la forme d'une question concernant l'image).
7. Dès que vous ajoutez du contenu et des éléments textuels, ceux-ci s'affichent au bas de la leçon. Utilisez les petites flèches pour réorganiser l'ordre du contenu à votre gré en déplaçant les éléments vers le haut ou vers le bas.
8. Vous pouvez visualiser un aperçu de la présentation de votre leçon en tout temps en cliquant sur le bouton « *Prévisualiser la leçon* » dans la partie supérieure de la page.
9. Une fois la leçon terminée, cliquez sur « *Enregistrer* ».

10. Vous pouvez revenir en arrière et modifier la leçon en tout temps. Pour ce faire, revenez à la section « *Mes leçons* », repérez la leçon que vous voulez modifier, apportez-y les modifications que vous souhaitez, puis cliquez sur « *Éditer* » afin d'apporter les changements.

Option Privée ou Publique

Afin de satisfaire aux exigences du Programme d'investissement, vous DEVEZ rendre votre leçon « Publique ».

L'option Publique vous permet de partager votre leçon avec toute la communauté du Centre des enseignants en la rendant accessible en ligne et visible à tous. Allouez un certain temps avant de voir votre leçon en ligne, car avant la publication de la leçon, celle-ci doit être approuvée par les modérateurs du Centre des enseignants afin qu'elle ne contrevienne pas à nos modalités d'utilisation.

Nota : Vos leçons doivent être de nouveau approuvées chaque fois que vous les modifiez.

L'option Privée vous permet de rendre votre leçon privée, accessible uniquement à vos classes. Vous devez choisir les classes pour qui la leçon doit être visible en décochant la case appropriée dans la section « Mes classes ».

1. Allez à « Mes classes ».
2. Sélectionnez la classe pour qui la leçon doit être visible.
3. Cliquez sur le lien « Contenu de classe visible ».
4. Sous les leçons, cochez la case à côté du nom de la leçon.

Nota : Une classe doit avoir été créée. Si ce n'est pas le cas, cliquez sur le bouton « Créer une nouvelle classe » et procédez en nommant votre classe.